

# Connecter Quantum au Meet Manager

Pour garantir la communication entre le Quantum et le Meet Manager, il est nécessaire de relier les 2 ordinateurs. Idéalement pour des soucis de stabilité durant la compétition, il est recommandé de les connecter par câble RJ45.

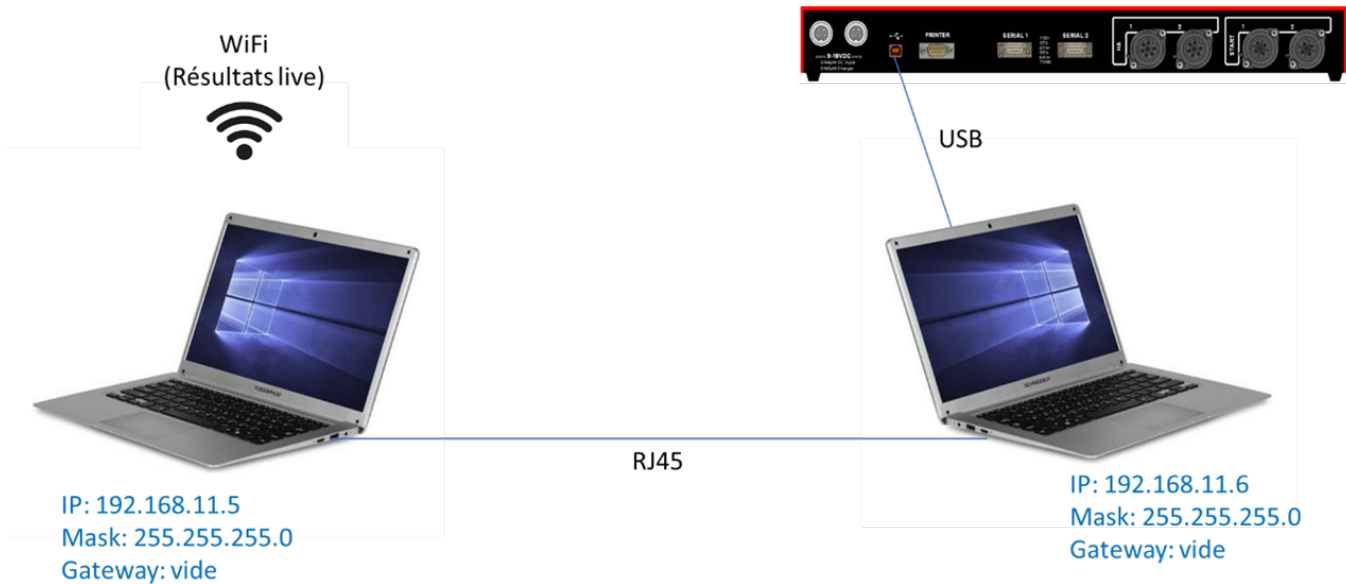
Dans le cas où vous avez un Quantum Double, un ordinateur supplémentaire est nécessaire.

## Configuration - Avec routeur

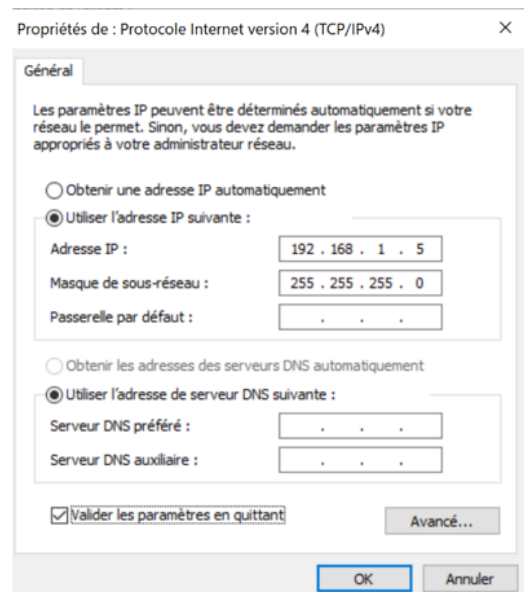
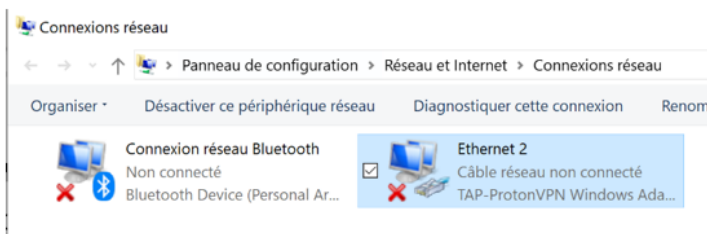
Si un routeur se trouve dans le réseau des 2 ordinateurs, il est responsable de donner automatiquement une adresse IP aux 2 ordinateurs. Il n'y a pas de configuration particulière à faire: connecter l'ordinateur Quantum et l'ordinateur Meet Manager à votre réseau pour recevoir une adresse IP. Sautez ensuite le point suivant.

## Configuration - Sans routeur

Si les ordinateurs sont reliés entre eux directement sans passer par un routeur, ils ne recevront pas d'adresse IP automatique. Chacun des ordinateurs doit être configuré avec une IP fixe se trouvant dans le même réseau afin que les ordinateurs puissent communiquer entre eux. Ce réglage est en général déjà fait si les ordinateurs sont dédiés uniquement à cet usage. La procédure pour configurer une adresse IP fixe varie d'un système d'exploitation à un autre.



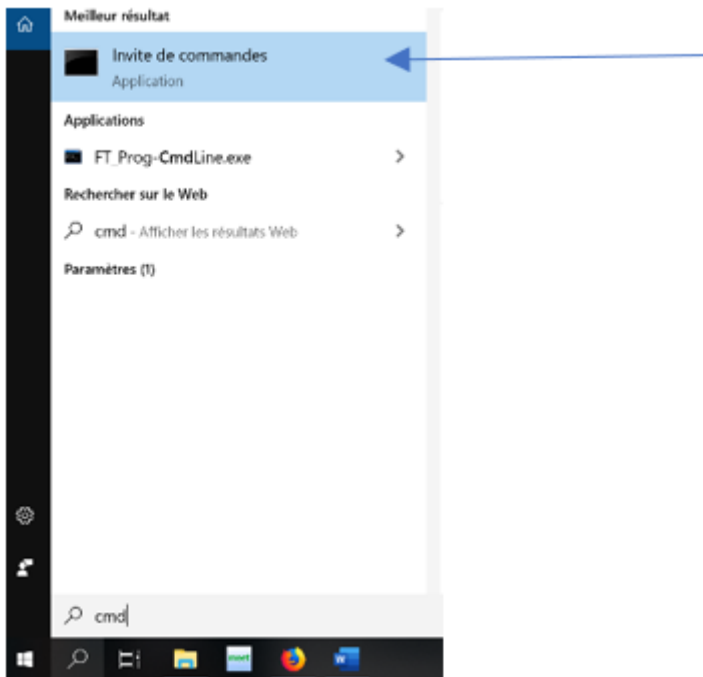
Sous Windows 10, aller dans le panneau de configuration -> Réseau et Internet -> Centre Réseau et Partage -> sur la gauche sur « Modifier les paramètres de la carte ». Trouvez ensuite la carte réseau avec une icône de câble (généralement Ethernet x) -> clic droit dessus -> propriétés -> double clic sur « Propriétés de Protocole Internet IPv4 ». Saisir sur les ordinateurs une adresse IP dans le même réseau, exemple comme sur le schéma ci-dessus. Attention, bien configurer le même masque de sous-réseau sur les ordinateurs en réseau.



A noter que le Quantum n'a pas besoin d'un accès à Internet. C'est uniquement nécessaire sur le Meet Manager pour publier les résultats en ligne. Idéalement, l'ordinateur Meet est connecté en WiFi à Internet.

## Vérification de la connectivité

Pour vérifier si les 2 ordinateurs communiquent correctement, vous pouvez effectuer un ping. Pour cela, rendez-vous dans le champ recherche en bas à gauche vers le menu démarrer et tapez « cmd » pour ouvrir l'invite de commande.



Avec la commande "ipconfig", affichez l'adresse IP de votre ordinateur. Est indiquée sous "Adresse IPv4".

```
Statut du média. . . . . : Média déconnecté
Suffixe DNS propre à la connexion. . . :

Carte réseau sans fil Connexion au réseau local* 2 :

Statut du média. . . . . : Média déconnecté
Suffixe DNS propre à la connexion. . . :

Carte réseau sans fil Wi-Fi :

Suffixe DNS propre à la connexion. . . : localdomain
Adresse IPv6 de liaison locale. . . . : fe80::68e:3aff:77c3:aff5%15
Adresse IPv4. . . . . : 192.168.11.146
Masque de sous-réseau. . . . . : 255.255.255.0
Passerelle par défaut. . . . . : 192.168.11.1

Carte haut débit mobile Cellulaire :
```

Pour vérifier si les 2 ordinateurs se voient, saisissez ensuite la commande « ping x.x.x.x » (x.x.x.x est l'adresse IP de l'autre ordinateur avec lequel vous essayer d'échanger des informations).

```
Invite de commandes
C:\Users\flori>ping 192.168.11.5

Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.11.5 avec 32 octets de données :
Délai d'attente de la demande dépassé.
Délai d'attente de la demande dépassé.
Délai d'attente de la demande dépassé.
Délai d'attente de la demande dépassé.

Statistiques Ping pour 192.168.11.5:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 0, perdus = 4 (perte 100%),
```

```
Invite de commandes
C:\Users\flori>ping 192.168.43.18

Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.43.18 avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.43.18 : octets=32 temps=4 ms TTL=64
Réponse de 192.168.43.18 : octets=32 temps=4 ms TTL=64
Réponse de 192.168.43.18 : octets=32 temps=4 ms TTL=64
Réponse de 192.168.43.18 : octets=32 temps=27 ms TTL=64

Statistiques Ping pour 192.168.43.18:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 4ms, Maximum = 27ms, Moyenne = 9ms
```

## Configuration Meet et Quantum

Pour s'échanger les informations, le PC du Meet Manager doit pouvoir accéder au dossier de l'ordinateur Quantum dans lequel sont stockées toutes les informations de la compétition. Pour vérifier cela, créez votre session dans le Quantum comme expliqué au point 3 de ce document. La compétition va être créée par défaut dans le dossier  
C:\SwissTiming\DRC64Data\Quantum\Swimming\Data

Il faut configurer ce dossier quand le menu "E/S" du Quantum sur l'entrée DH (Data Handling)

SCB1	Serial1 (9600,n.8.1)	SCB Calypso	<input checked="" type="checkbox"/>
SCB2			<input type="checkbox"/>
SCB3			<input type="checkbox"/>
DH1	C:\SwissTiming\DRC64Data\Quantum\Swimming\	DH Splash	<input checked="" type="checkbox"/>
DH2			<input type="checkbox"/>
DH3			<input type="checkbox"/>

Sauvegarder / relire les paramètres

#:

..

Lire

Ecrire

Charger les paramètres

#### Paramètres de l'interface Splash

##### 1:Options

a:Dossier

C:\SwissTiming\DRC64Data\Quantum\Swimming\Data

c:Nom de club

d:Prénom avant le nom

Dans le Meet Manager, il faut "pointer" vers ce même dossier dans l'option "Répertoire de chronométrage". Pour accéder au PC du Quantum depuis celui du Meet Manager, dans la fenêtre de sélection du dossier saisir dans la barre d'adresse en haut "\\x.x.x.x" en remplaçant x.x.x.x par l'adresse IP du PC du Quantum. Il vous faudra saisir le nom d'utilisateur et mot de passe de l'ordinateur du Quantum.

Installation système de chronométrage [1] X

X ☀ 🔴 🚫 🔍

Système chronométrage: Swiss Timing Quantum Aquatic ▼

Identification: Main

Info version:

Session active: 1 - samedi, 14 juin 2025 ▼

Répertoire de chronométrage: \\vnquantum\Data 📁

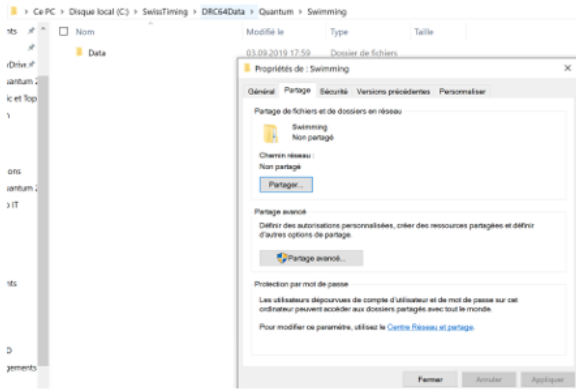
Contenu colonne Abr.: Abréviation ▼

Record type 0: ▼

Record type 1: ▼

Record type 2: ▼

Lors de la première configuration de l'ordinateur Quantum, ce dossier dans lequel sont stockés ces informations doit être partagé sur votre réseau afin de pouvoir y accéder depuis l'ordinateur du Meet Manager. Clic droit sur le fichier Data -> Propriétés -> Onglet Partage -> Partager -> Tout le monde (Lecture/Ecriture).



## Choisir les utilisateurs pouvant accéder à votre dossier partagé

Tapez un nom et cliquez sur Ajouter, ou cliquez sur la flèche pour rechercher un utilisateur.

Search input field with a dropdown arrow and an 'Ajouter' button.

Nom	Niveau d'autorisation
Florian Veillard (florian.veillard@outlook.com)	Lecture/écriture ▾
Système	Propriétaire
Tout le monde	Lecture/écriture ▾

Revision #7

Created 3 December 2023 20:32:23 by Florian

Updated 21 October 2025 19:40:27 by Florian