4) Durant la compétition

- Fenêtre de course
  - Général
  - Vue chronométrage
  - Vue informations de start
  - Vue des résultats
- Fonctions avancées
- Fin de compétition

Fenêtre de course

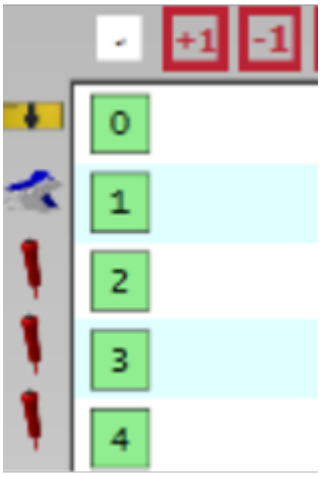
Général

Une fois toutes les épreuves et séries configurées ou importées, double-cliquez sur la série dont le départ doit être donné.
La fenêtre de course s'affiche et vous donne un aperçu de votre piscine telle qu'elle se trouve devant vous si la configuration a été faite correctement. Vous devez voir les numéros de ligne dans le même ordre que vous les voyez depuis votre place de chronométrage. Ceci simplifiera grandement votre travail et réduira les risques d'erreur.



Cette fenêtre est celle que vous utiliserez pour gérer vos courses. Elle peut être légèrement différente si vous avez 1 ou 2 côtés du bassin équipés de plaques (comme ci-dessus).
Le numéro sur le côté du bassin indique le statut des harnais. S'il n'est pas vert, le Quantum a un problème de communication avec le harnais en question.

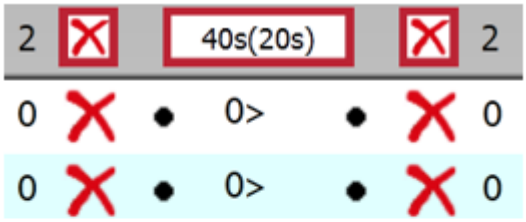
Les icônes sur le côté indiquent la configuration pour chaque harnais (plaque, nombre de poires, plot,...)

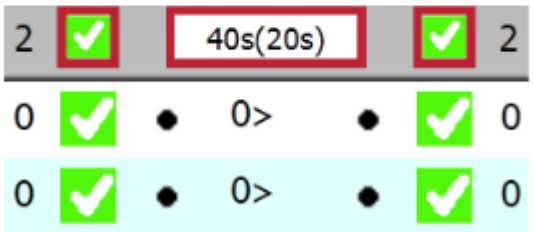


En cliquant sur une des lignes ou en cliquant sur le numéro correspondant sur votre clavier (lorsque la fenêtre de la course est active), un menu apparait et permet d'effectuer les actions propres à chaque ligne.
En cliquant sur le bouton blanc au-dessus du numéro de la première ligne, vous pourrez ajouter/enlever 1 passage pour toutes les lignes en même temps.



Vous pouvez activer (armer) ou désactiver (désarmer) chacune des lignes en cliquant sur les icones ci-dessous.

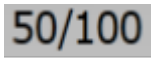
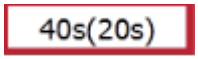


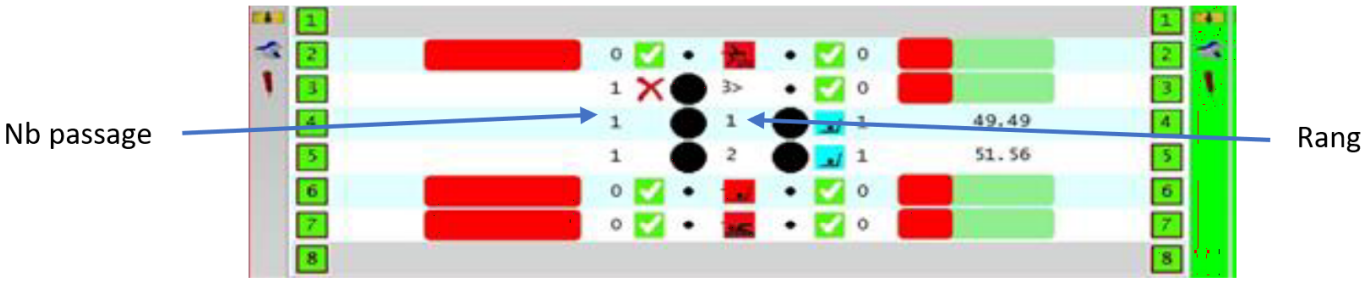


Icone	Type d'information	Fonction (clic)
	Ligne désarmée	Armer la ligne
	Ligne armée	Désarmer la ligne
	Toutes les lignes ne sont pas armées	Armer toutes les lignes
	Toutes les lignes sont armées	Désarmer toutes les lignes

Vue chronométrage



Icone	Type d'information	Fonction (clic)
		Ouvrir le menu de passage
	Distance effectuée/totale	
	Délai armage (et délai au départ)	Changer le délai d'armage



Icone	Type d'information	Fonction (clic)
	Le nageur a terminé la course	
	Nageur disqualifié (DSQ)	
	Nageur n'était pas au départ (DNS)	
	Nageur n'a pas terminé (DNF)	
	Touche détectée sur la plaque	
	En attente de touche sur la plaque	

Icone	Type d'information	Fonction (clic)
	Bouton pour prendre le temps de backup	Prendre le temps de backup
	Le harnais est connecté	
	Pas de connexion avec le harnais	
	Recherche de connexion avec le harnais	
1	Rank ou nombre de passage	
> ou <	Direction actuelle du nageur	

Vue informations de start



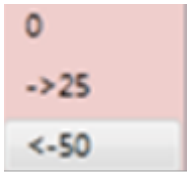
Icone	Type d'information	Fonction (clic)
..		Bouton focus sur la fenêtre de chrono
HA OFF	Les harnais sont connectés	Déconnecter les harnais
HARNESSES DISCONNECTE	Les harnais sont déconnectés	Connecter les harnais
1:04.5	Temps de la course en cours	
Arm start	Le start est désarmé	Amer le start
Start armed	Le start est armé	Désarmer le start
P	Le start primaire/secondaire est armé	
P	Le start primaire/secondaire est désarmé	
Attrib last start		Sélectionner un autre start time
17:07:43.5196	Heure de début de la course en cours	
		Fermer la fenêtre de course
		Prochaine série

Icone	Type d'information	Fonction (clic)
	Dernière série de l’épreuve	

Vue des résultats

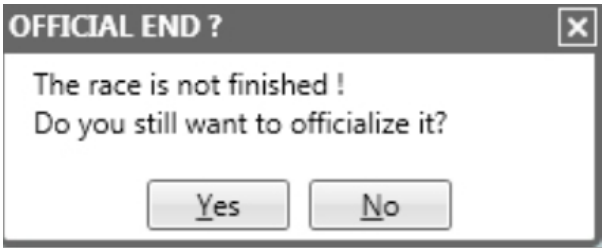


Icone	Type d'information	Fonction (clic)
		Ferme la vue des résultats
		Ouvrir la vue des résultats
	La course n’est pas officielle	Mettre la course en officielle
	La course est officielle	
		Imprimer les résultats (lors d’un record par ex)
	Les fenêtres chrono et résultats sont liées	Délier fenêtres chrono et résultats
	Les fenêtres chrono et résultats sont déliées	Lier fenêtres chrono et résultats
		Ferme la fenêtre des résultats
	Différence avec temps de backup est supérieur de plus de 200ms	
	Différence avec temps de backup est inférieur de plus de 200ms	

Icone	Type d'information	Fonction (clic)
	0 : Temps de réaction, 25 : Temps au 25m, 50 : Temps au 50m	Afficher les temps de la distance sélectionnée

Pour officialiser les résultats, cliquer sur  (ou *F11*). Aller à la course suivante avec  (ou *Ctrl+N*).

Si tous les nageurs ne sont pas arrivés, le message suivant s'affichera :



Dans la colonne de droite, il est possible (même lorsque vous êtes en pleine course si vous vous en sentez apte) d'aller consulter les résultats d'une série précédente. Sélectionner l'épreuve et la série qui vous intéresse (ne pas double cliquer dessus !) et cliquer « Voir classement ». La fenêtre des résultats au bas de la page affiche alors les temps et résultats de la série que vous avez sélectionnée et l'icône  vous indique que les résultats affichés ne sont pas ceux de la course en cours. Cliquez sur cet icône, il redeviendra  et cela vous indique que vous affichez à nouveau les résultats de la course en cours.

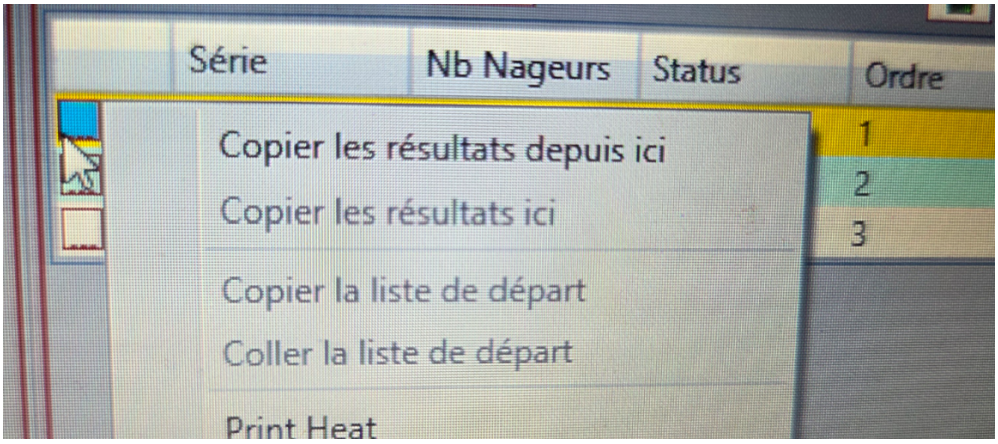
Fonctions avancées

Copier les résultats d'une série vers une autre

Si le départ est donné et que vous vous rendez compte que vous êtes dans la mauvaise série dans le Quantum, pas de panique (si vous êtes dans une série de même distance).

Lorsque la série se termine, il est possible de copier tous les résultats de la série en question et les coller dans une autre série. Ainsi pas besoin de saisir manuellement les temps dans le Meet manager :-)

1. Cliquer sur les trois petits points (...) à côté de la série qui contient les résultats et sélectionner "Copier les résultats depuis ici"
2. Cliquer sur les trois petits points (...) à côté de la série dans laquelle coller les résultats et sélectionner "Copier les résultats ici".

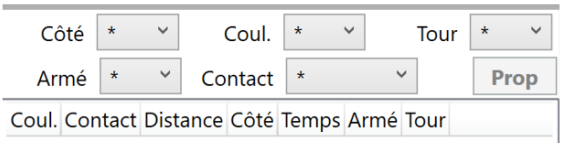


Tous les résultats seront donc copiés dans la seconde série, qui est la série correcte. La personne au Meet Manager peur alors importer normalement les résultats de la série correcte.

Analyser les événements (plaques/poires)

Même si une ligne est désactivée/désarmée, il est possible en tout temps d’aller vérifier tous les événements qui sont survenus sur l’installation de chronométrage. Cela comprend les touches sur les plaques, les poires, le signal de départ et les contacts des plots.
Dans la colonne de droite, sélectionner l’onglet « Pulses ». Vous pouvez ensuite filtrer en haut par couloir et côté par exemple pour trouver plus facilement l’événement recherché.





Les événements signalés par un contact de type « TP » correspondent à une touche sur une plaque. Il peut y en avoir beaucoup à cause des vagues. Les contacts de type « B1 » correspondent à une pression sur une poire (B2 et B3 également quand vous avez plus d'une poire par couloir).
Ce menu est très pratique pour aller rechercher un temps lorsque vous avez désactivé une ligne par erreur ou pour essayer de comprendre ce qui s'est passé en cas de doute avec un temps ou sur demande du JA. Pour s'y retrouver parmi les tous les événements, il faut regarder les pressions sur la poire qui vous permettent dans la majorité des cas de retrouver le contact sur la plaque qui correspond à la touche d'un nageur et non pas une vague.

Il est possible d'afficher tous les événements d'une série précédente. Faire exactement la même manipulation expliquée à la page précédente pour voir les résultats d'une série précédente et cliquez sur « Pulses ». Les événements de la série sélectionnée seront alors affichés.
Vous pouvez également en tout temps consulter l'onglet « Imprimante » (à côté de « Pulses ») pour afficher tout ce qui est imprimé via l'imprimante série (plus pratique que dérouler toute la bande !).

Fin de compétition

A la fin de la compétition, il est fortement conseillé que la personne en charge du chronométrage s’occupe de débrancher l’installation (plaques, poires,...) et supervise le rangement. En effet, les personnes sont en générale pressées de rentrer et ont tendance à débrancher au plus vite sans forcément toujours prendre soins du matériel...

> Les plaques de touche devraient être posées à la verticale une dizaine de minute (pour que l'eau s'écoule des bandes de contact) après chaque utilisation et stockées sur le charriot de transport approprié.

> Les plaques de touche doivent être inspectées avant chaque nouvelle compétition et les lamelles endommagées changées pour éviter de blesser un nageur.

Sauvegarde des données

Il est conseillé après chaque journée de sauvegarder les données de chronométrage de la la compétition. Ils se trouvent sous la forme d'un dossier pour chaque session sous C:\SwissTiming\DRC64Data\Quantum\Swimming\Data