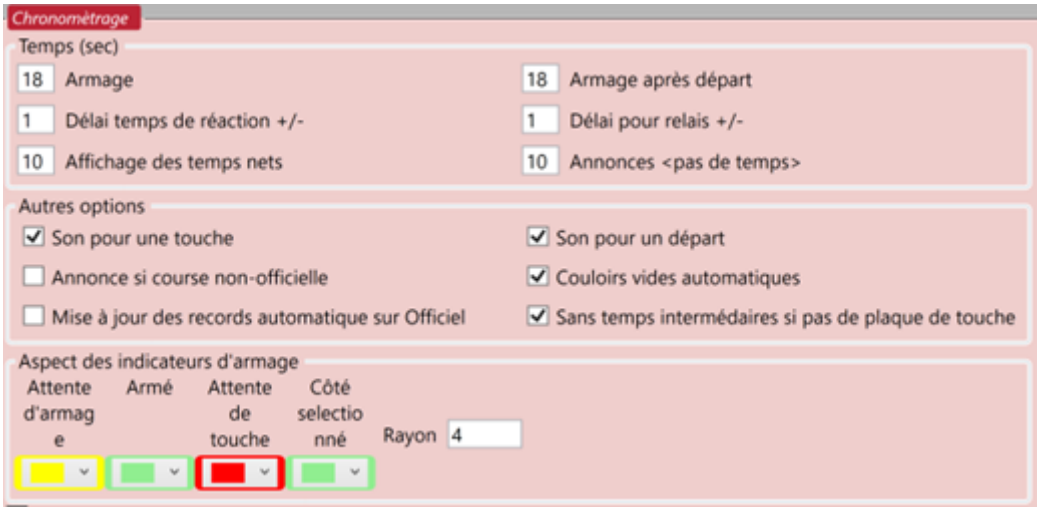
Options de chronométrage

Avant chaque compétition, il faut vérifier les paramètres des options de chronométrages. En effet, certains paramètres peuvent varier d'une utilisation à une autre (longueur du bassin par exemple). Pour une piscine de 25m, il est recommandé de paramétrer le délai d'armage à 15 secondes (30sec pour 50m). Après une touche sur la plaque, cette dernière est désactivée pendant ce laps de temps pour éviter un faux déclenchement à cause des vagues ou lors d'un relais avec les nageurs pouvant taper la plaque par mégarde en sortant.



Temps (sec)	
Armage	Le délai d'armage doit être inférieur au temps que le nageur a besoin entre 2 touches sur la plaque
Armage après départ	Le délai d'armage au début doit être inférieur au temps que le nageur a besoin pour réaliser le premier bassin avant la première touche
Délai temps de réaction +/-	Définis la fenêtre de détection du temps de réaction avant et après le start
Délai pour relais +/-	Définis la fenêtre de détection d'une prise de relai après la touche
Affichage des temps nets	Temps durant lesquels les temps restent affichés sur l'ordi Quantum
Annonces pas de temps	Alerte si aucun nageur ne touche la plaque après ce laps de temps

Autres options	
Son pour une touche	Son émis lors de chaque temps valide
Son pour un départ	Son émis lors de chaque départ

Autres options	
Annonce si course non-officielle	Ouvre une fenêtre pour informer si la courses en cours n’est pas officielle (pas terminée) avant de passer à la suivante
Couloirs vides auto	Si aucun nom n’est reçu de la liste de départ (Meet Manager), la ligne est automatiquement mise en non utilisée.
Mise à jour des records...	Si un nouveau record est réalisé et la course officialisée, met automatiquement à jour la table des records du Quantum
Sans temps intermédiaires...	Pas de temps intermédiaire si vous n’avez pas de plaques (semi-auto)

Aspect des indicateurs d’armage	
Attente d’armage	Définit la couleur d’une ligne qui est en attente d’armage
Armé	Définit la couleur d’une ligne armée
Attente de touche	Définit la couleur d’une ligne en attente d’une touche du nageur
Côté sélectionné	Définit la couleur du côté de la piscine sélectionné
Rayon	Purement cosmétique. Définit si les coins de la barre de progression sont arrondis (entre 1 et 10)

Revision #2
Created 3 December 2023 20:52:01 by Florian
Updated 6 December 2023 20:39:31 by Florian